

A photograph of a wooden desk with various items: a laptop on the left, a smartphone in the center showing the time 08:15, a pen, a glass of water with a straw, a tablet, and a business magazine titled 'BUSINESS' with a photo of people on a staircase. The background is a mix of white, yellow, and dark grey geometric shapes.

<SMYT>

ПРОЕКТ

**СИСТЕМА ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ
АВТОМАТИЧЕСКИХ
ВИДЕОИНТЕРВЬЮ**



MAIL@SMYT.RU

HTTP://SMYT.RU

+7 (812) 3097284

WWW.LINKEDIN.COM/COMPANY/SMYT

ОПИСАНИЕ ПО: ФУНКЦИИ И ОСОБЕННОСТИ

Наш заказчик — компания, специализирующаяся на подборе высококвалифицированного персонала в сфере информационных технологий.

В результате высокого спроса на услуги по подбору персонала, наш заказчик столкнулся с проблемой нехватки времени на проведение предварительных собеседований с кандидатами на различные вакансии.

Кроме этого, не всегда было возможным максимально быстро и точно презентовать кандидата заказчику услуг нашего клиента.

В результате анализа рынка и возможностей было принято решение создать систему, сочетающую в себе возможности живого собеседования с кандидатом, одновременно позволяющую снизить затраты времени высококвалифицированных специалистов по рекрутингу. Существующие на рынке решения показали невозможность реализации в полной мере тех идей, которые позволяли практически полностью исключить специалиста по подбору персонала из процесса первичного собеседования и автоматизировать работу с кандидатом. Нами, совместно с нашим заказчиком, была создана концепция нового проекта, который максимально удовлетворит требования и позволит в будущем значительно сократить издержки на проведение предварительного отбора кандидатов.

ЗАДАЧИ

- Анализ требований к информационной системе и формирование верхнеуровневого технического задания.
- Проектирование архитектуры информационной системы, определение технологического стека и подбор технических решений для реализации специфических задач.



MAIL@SMYT.RU

HTTP://SMYT.RU

+7 (812) 3097284

WWW.LINKEDIN.COM/COMPANY/SMYT

- Проектирование и прототипирование интерфейсов ПО с точки зрения соответствия общепринятым требованиям **UX/UI**.
- Реализация системы хранения и обработки данных с использованием технологии **Microsoft Azure**.
- Программирование **front-end** и **back-end** частей, создание административной части для сотрудников агентства по подбору персонала, а также создания клиентских частей для прочих ролей, таких как **Клиенты** и **Кандидаты** на вакансии.
- Интеграция программного продукта со сторонними сервисами, согласно требованиям нашего заказчика.
- Написание подробной документации по различным модулям системы.
- Обучение пользователей системы эксплуатации различных элементов информационной системы.

ОСОБЕННОСТИ ТЕХНИЧЕСКОЙ РЕАЛИЗАЦИИ

В процессе изучения технических возможностей по записи видеointервью было рассмотрено два основных варианта записи и передачи на сервер видео:

1. Поточковая передача видео, при которой видео отправляется на сервер небольшими частями с использованием **websocket** — открытого канала обмена данными между браузером и сервером;
2. Запись на стороне клиента полного видеофайла и его отправка на сервер.

Недостаток потокового способа заключается в ненадежности работы при плохом канале связи. При кратковременных обрывах связи (например, через плохой **wi-fi**) или слабом канале связи появляется необходимость в сложной обработке таких ситуаций, что повлечет за собой ошибки при будущих доработках проекта. В то же время второй способ позволяет повторно отправлять видеофайл на сервер в случаях возникновения ошибок или проблем с интернет-соединением, что делает систему записи видеointервью практически автономной в некоторых случаях и не



MAIL@SMYT.RU

HTTP://SMYT.RU

+7 (812) 3097284

WWW.LINKEDIN.COM/COMPANY/SMYT

требует перезаписи видео в случае различных проблем. По этим причинам было принято решение реализовать запись и передачу на сервер видеоконтента с помощью второго способа, а именно, с использованием общепринятой технологией **WebRTC**.

Технология **WebRTC** является общепринятой технологией для работы с камерой и микрофонами ноутбуков и смартфонов. Решения на базе **WebRTC** превосходят возможности других решений, в том числе решений с использованием **Flash** и **Java**.

Для хранения данных было выбрано решение на базе **Microsoft Azure**, что позволяет обеспечить выделение необходимых ресурсов динамически по запросу информационной системы и по требованиям заказчика.

РЕЗУЛЬТАТЫ

- В результате внедрения системы скорость обработки и предварительного собеседования кандидатов на различные вакансии выросла в **10 раз**, что позволило расширить воронку и увеличить продажи компании.
- Удобный интерфейс для записи видеоинтервью позволил обеспечить комфортное и оперативное взаимодействие с кандидатами, интересующимися различными вакансиями. Это увеличило поток интереса кандидатов к представленной вакансии. Также немаловажную роль сыграло то, что теперь видеособеседование можно проходить в любое удобное для кандидата время и не требует предварительного согласования со специалистами по персоналу.
- Заказчики нашего клиента получили возможность оперативно и в удобной форме просматривать предварительную информацию о кандидате и принимать решение о переводе кандидата на следующий шаг подбора без дополнительной траты времени. Теперь, как правило, вместо проведения полноценного собеседования длительностью **более 1 часа**, для первичной оценки кандидата тратится **не более 20 минут**.



MAIL@SMYT.RU

HTTP://SMYT.RU

+7 (812) 3097284

WWW.LINKEDIN.COM/COMPANY/SMYT

- На основании текущих показателей работы данного проекта, нашим заказчиком был сделан прогноз окупаемости проекта быстрее намеченных планов в течении периода не превышающего **6 месяцев**. Согласно предварительному и текущему анализу данная система позволяет экономить более **70%** ресурсов, используемых для первичного скрининга кандидатов.

ТЕХНОЛОГИИ

Python, Django, Java Script, React, Redux, Azure, PostgreSQL, WebRTC, redux-saga, bootstrap, material-ui, Azure SDK for Python.

МАСШТАБ ПРОЕКТА



Длительность проекта

3 месяца



Затрачено часов

более 1,5k



Количество бизнес-задач

20



Команда проекта

5 человек



Покрытие unit-тестами

90%



Сложность проекта

8 из 10